Описание на курсова работа

Тема на проект: Музикален плеър(MP3)

Изготвил: Мартин Калчев, F85994

Описание

Темата на проекта е музикален плеър разработен на python 3. Използвани са различен набор от библиотеки, като основната е tkinter за създаване на графичен интерфейс за комуникация с потребителя. Името на самия плеър е “Acoustic”. В този плеър се съдържат различни функционалности, като например:

1. Бутони за пускане, спиране и паузиране на музиката.
2. Списък, който се използва като плейлист за добавяне на .mp3 и .wav музикални файлове и тяхното стартиране
3. Индикатори, колко е дълга дадена песен и колко време е изминало от нейното пускане.
4. Scale bar за увеличаване и намаляване на силата на звука и бутон, който напълно може да заглуши силата на звука.
5. Също има и submenu, което съдържа 2 елемента: open и help секции за допълнителна функционалност.

Модулите mixer на pygame и MP3 на mutagen са също широко използвани. Mixer и неговите вградени функции се използват за пускането на аудио файлове, а MP3 е за пускането на .mp3 файлове и извличането на мета-данни, като например показването, колко дълъг е даден формат във времеви формат.

OS модулът се използва за избиране на музикалните файлове и добавянето им в списъка с песни.

Модулът ttk и tkkthemes са използвани за допълнителен дизайн на приложението и добавяне на теми за дизайн.

Иползвани за готови изображение за дизайна на бутоните за пускане, спиране, паузиране, връщане и спиране на звука, както и за добавяне и отстраняване на песни от плейлиста. Също е използване изображение и за логото на приложението. Всички изображения са добавени в папка към папката на приложението.

Приложен е и status bar, който дава информация на потребителя в реално време какво се случва в приложението в дадения момент.

Използван е също cx\_Freeze модулът за конвертиране на .py файлът в .exe файл.